

INTRODUZIONE AL CORSO

CAPITOLO 1 : TEORIA DELL'ANIMAZIONE

CAPITOLO 2 : LE BASI DELL'ANIMAZIONE

- FASE I = Basi del MiniClub (Regole e Profilassi)
- FASE II = Basi del Ballo (Balli di Gruppo e Balli Caraibici)
- FASE III = Basi dello Sport e Contatto (Regole e Profilassi)
- FASE IV = Basi del Fitness (Zumba & Risveglio Muscolare)

CAPITOLO 3 : IL TEATRO

- FASE I = Storia del Teatro
- FASE II = Basi del Teatro
- FASE III = Trucco Scenico

CAPITOLO 4 : APPROFONDIMENTO RUOLI

- FASE I = Intermedio MiniClub (Face Painting&Balloon Art)
- FASE II = Intermedio Ballo (Sigla & Basi della Break Dance)
- FASE III = Intermedio Sport (Giochi Diurni ed Organizzazione Tornei)
- FASE IV = Intermedio Fitness (GAG e Corpo Libero)

CAPITOLO 5 : BASI DELLA GIOCOLERIA

- FASE I = Bolas (Costruzione e Trick)
- FASE II = Bastone (Costruzione e Trick)
- FASE III = Fire Theory (Teoria del Fuoco e come applicarlo in Animazione)

CAPITOLO 6 : AVANZATO RUOLI

- FASE I = Avanzato MiniClub (Baby Dance e Programma)
- FASE II = Avanzato Ballo (Apprendimento delle coreografie)
- FASE III = Avanzato Sport (Percorso di Avanzamento carriera e Programma)
- FASE IV = Avanzato Fitness (Lezione di Strong)

CAPITOLO 7 : IL CONTRATTO DI LAVORO

CAPITOLO 8 : PROVA FINALE

- FASE I = Informazioni Utili
- FASE II = Scelta del Ruolo (MiniClub, Sport, Fitness/Ballo)
- FASE III = Inviaci i video
- FASE IV = Saluti ed Informazioni Finali